

Hinweis

Wir haben das Protokoll, mit dem Bricks und Bricklets kommunizieren, umgestellt. Je nach Lieferung kann es sein, dass Produkte mit alter Firmware ausgeliefert wurden. Bitte führe die unten genannten Schritte durch, da sonst für ein lauffähiges System nicht garantiert werden kann.

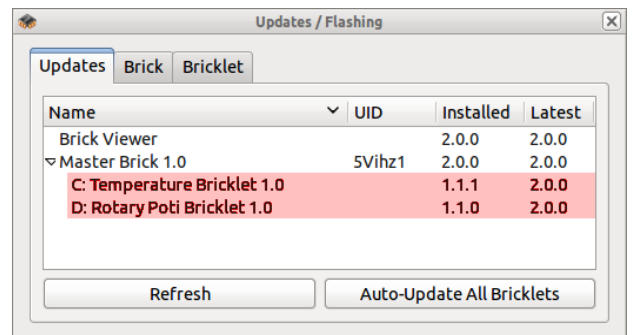
Erste Schritte

Bevor das Basteln mit den Bricks und Bricklets beginnt, sollte sichergestellt werden, dass die neuste Software verwendet wird:

1. Neusten Brick Daemon und Brick Viewer (mindestens Version 2.0.0) von <http://www.tinkerforge.com/doc/Downloads.html> herunterladen und installieren. Alte Software funktioniert mit dem neuen Protokoll nicht. Installationsanleitungen sind jeweils online verfügbar.
2. Bricks und Bricklets anschließen und falls Windows 7 oder älter verwendet wird, Treiber installieren (siehe Brick Daemon Installationsanleitung). Ab Windows 8 ist keine manuelle Treiberinstallation mehr notwendig.
3. Brick Viewer starten und „Connect“ Knopf klicken (stellt die Verbindung zum Brick Daemon her).
4. „Updates / Flashing“ Knopf klicken, der Brick Viewer ermittelt dann die neusten verfügbaren Firmware und Plugin Versionen. Der Dialog gibt eine Übersicht über die erkannten Module. Werden angeschlossene Bricks nicht erkannt, so muss deren Firmware aktualisiert werden.

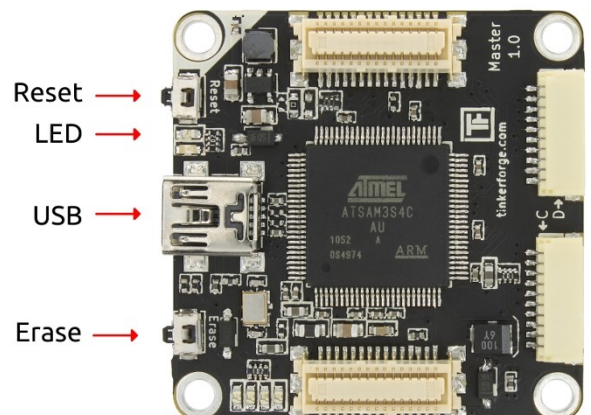
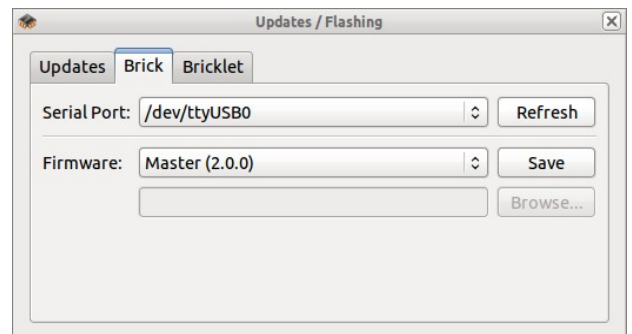
Plugin eines Bricklets aktualisieren

1. Verbinde das Bricklet mit einem Brick. Schließe den Brick per USB an den PC an. Der Brick sollte im Brick Viewer angezeigt werden. Falls nicht, siehe „Firmware eines Bricks aktualisieren“.
2. „Updates / Flashing“ Knopf im Brick Viewer klicken. Der Dialog erscheint. Betätige den „Refresh“ Knopf. Es wird automatisch geprüft für welche Bricklets ein neueres Plugin verfügbar ist, diese werden dann rot hinterlegt.
3. Klicke auf „Auto-Update All Bricklets“ um alle Bricklets auf den neusten Softwarestand zu bringen. Im Anschluss werden alle Bricks automatisch neu gestartet.
4. Falls es Probleme mit dem Update gibt kann im Reiter „Bricklet“ auch ein manuelles Update durchgeführt werden.



Firmware eines Bricks aktualisieren

1. Brick per USB mit dem PC verbinden und in Bootloader Modus bringen: Erase Knopf gedrückt gehalten, dabei Reset Knopf 1x drücken (Blaue Status LED neben der USB Buchse sollte jetzt aus sein). Erase Knopf wieder loslassen.
2. „Updates / Flashing“ Knopf im Brick Viewer klicken und im Flashing Dialog den „Brick“ Reiter wählen.
3. „Refresh“ Knopf klicken, um die Liste der verfügbaren seriellen Schnittstellen zu aktualisieren.
4. Als serielle Schnittstelle den Brick auswählen, typische Namen sind:
Windows: „AT91 USB to Serial Converter“ oder „GPS Camera Detect“
Mac OS X: /dev/tty.usbmodemfd131
Linux: /dev/ttyACM0 oder /dev/ttyUSB0
5. Passende Firmware für den angeschlossenen Brick auswählen.
6. „Save“ klicken und einen Moment warten, der Brick startet anschließend automatisch neu.



Wenn alle Bricks und Bricklets aktualisiert sind kann das Basteln beginnen. Ein allgemeines Tutorial findet sich in der Dokumentation auf www.tinkerforge.com.

For **Getting Started** in English please turn over →

Please note

We changed the protocol that is used by Bricks and Bricklets to communicate with each other. Depending on the delivery it is possible that products are shipped with old firmwares. Please perform the steps described below, otherwise we can't guarantee for a working system.

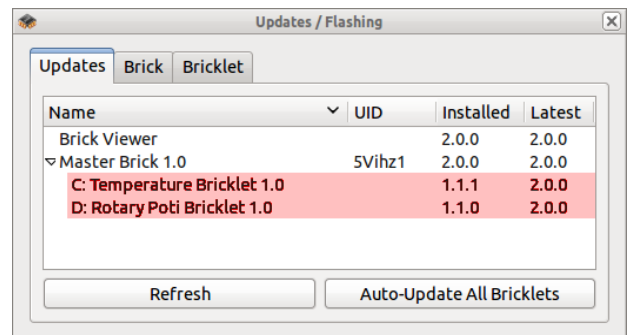
First steps

Before you start to tinker with your new Bricks and Bricklets you should ensure that they have the latest software:

1. Download and install newest Brick Daemon and Brick Viewer (version 2.0.0 or higher) from <http://www.tinkerforge.com/doc/Downloads.html>. The old software does not work with the new protocol. Installation guides are available online.
2. If Windows 7 or older is used, connect Bricks and Bricklets and install newest drivers (see Brick Daemon installation guide). Starting with Windows 8, a driver installation isn't necessary anymore.
3. Start Brick Viewer and click the "Connect" button (connection to Brick Daemon is established).
4. Click "Updates / Flashing" button. Now the Brick Viewer determines the newest firmware and plugin versions that are available. The dialog shows an overview of the recognized modules. If connected Bricks are not recognized, you have to update the Brick firmware first.

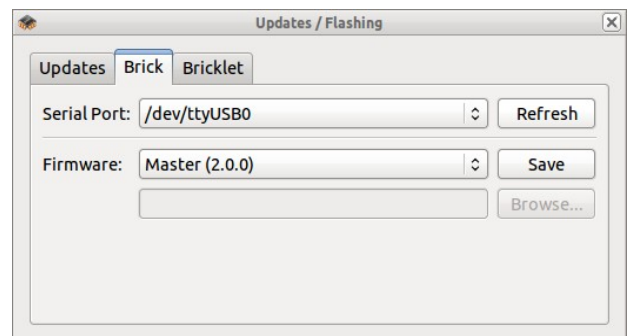
Update the Plugin of a Bricklet

1. Connect the Bricklet to a Brick. Connect the Brick via USB to the PC. The Brick should be visible in the Brick Viewer. If not, see "Update the Firmware of a Brick".
2. Click the "Updates / Flashing" button in the Brick Viewer, a dialog will appear. Press the "Refresh" button. The Viewer will try to discover if new Bricklet plugins are available. Outdated plugins are highlighted in red.
3. Click "Auto-Update All Bricklets" to update all connected Bricklets to the newest version. Afterwards the Bricks will be rebooted.
4. If there is a problem with the update, it is possible to perform a manual update in the Bricklet tab.

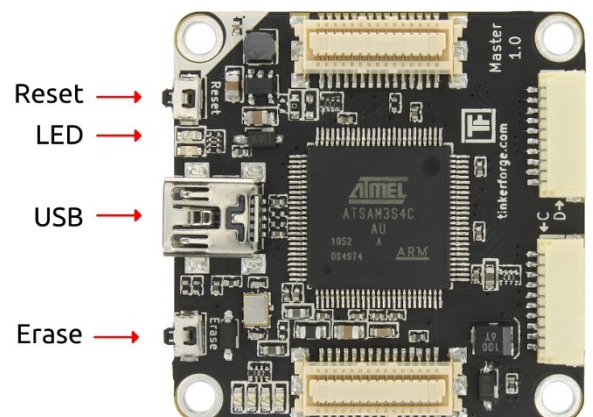


Update the Firmware of a Brick

1. Connect the Brick to PC via USB and bring it in the bootloader: Hold the erase button, then press reset button 1x (blue status LED near the USB connector should be off now). Release erase button.
2. Click "Updates / Flashing" button in Brick Viewer select the "Brick" tab.
3. Press "Refresh" button to update the list of available serial interfaces.
4. Select as serial port the connected Brick, typically named as follows:
Windows: "AT91 USB to Serial Converter" or "GPS Camera Detect"
Mac OS X: /dev/tty.usbmodemfd131
Linux: /dev/ttyACM0 or /dev/ttyUSB0
5. Select the correct firmware for the connected Brick.
6. Press „Save“ and wait for a moment. The Brick should now restart automatically.



When all your Bricks and Bricklets are up-to-date you are ready to tinker. A general tutorial can be found in the documentation section on www.tinkerforge.com.



Für Erste Schritte in Deutsch bitte wenden →